

ПРЕДИСЛОВИЕ

ГЛАВА 1. СРЕДА DELPHI

- Характеристика проекта
 - Состав проекта
 - Файл проекта
 - Файлы формы
 - Файлы модулей
 - Файл ресурсов
 - Параметры проекта
- Компиляция и выполнение проекта
- Разработка приложения
 - Простейшее приложение
 - Создание пользовательского интерфейса приложения
 - Определение функциональности приложения
- Средства интегрированной среды разработки
 - Управление параметрами среды
 - Менеджер проектов
 - Встроенный отладчик
 - Обзоратель проекта
 - Хранилище объектов
 - Справочная система

ГЛАВА 2. ЯЗЫК ОБЪЕКТ PASCAL

- Основные понятия
 - Алфавит
 - Словарь языка
 - Структура программы
 - Комментарии
 - Типы данных
 - Инструкции
 - Директивы компилятора
- Простые типы данных
 - Целочисленные типы
 - Литерные типы
 - Логические типы
 - Интервальные типы
 - Вещественные типы
- Структурные типы данных
 - Строки
 - Массивы
 - Множества
 - Записи
 - Файлы
- Другие типы данных
 - Процедурные типы
 - Вариантные типы
- Выражения
 - Арифметические выражения
 - Логические выражения
 - Строковые выражения
- Простые инструкции
 - Инструкция присваивания
 - Инструкция перехода
 - Пустая инструкция
 - Инструкция вызова процедуры
- Структурированные инструкции
 - Составная инструкция
 - Условная инструкция
 - Инструкция выбора
 - Инструкции цикла
 - Инструкция цикла с параметром
 - Инструкция цикла с постусловием
 - Инструкция цикла с предусловием
 - Инструкция доступа

- Подпрограммы
 - Процедуры
 - Функции
 - Параметры и аргументы
- Особенности объектно-ориентированного программирования
 - Основные концепции ООП
 - Классы и объекты
 - Поля
 - Свойства
 - Методы
 - Сообщения и события
 - Динамическая информация о типе
 - Библиотека визуальных компонентов

ГЛАВА 3. ВИЗУАЛЬНЫЕ КОМПОНЕНТЫ

- Страницы с визуальными компонентами
- Базовый класс TControl
- Свойства
- События
- Методы

ГЛАВА 4. РАБОТА С ТЕКСТОМ

- Класс TString
- Использование надписей
- Однострочный редактор
- Многострочный редактор
- Общие элементы компонентов редактирования
- Работа со списками
 - Простой список
 - Комбинированный список
 - Общая характеристика списков

ГЛАВА 5. КНОПКИ И ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ

- Работа с кнопками
 - Стандартная кнопка
 - Кнопка с рисунком
- Использование переключателей и флажков
 - Флажок
 - Переключатель
- Объединение элементов управления
 - Группа
 - Панель
 - Область прокрутки

ГЛАВА 6. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФОРМ

- Характеристики формы
- Организация взаимодействия форм
- Особенности модальных форм
- Процедуры и функции, реализующие диалоги
- Стандартные диалоги
- Шаблоны форм

ГЛАВА 7. РАБОТА С МЕНЮ

- Главное меню
- Контекстное меню
- Конструктор меню
- Динамическая настройка меню

ГЛАВА 8. УПРАВЛЕНИЕ ПРИЛОЖЕНИЕМ И ЭКРАНОМ

- Объект Application
- Объект Screen

ГЛАВА 9. ОБРАБОТКА ИСКЛЮЧЕНИЙ

- Виды ошибок
- Классы исключений
- Обработка исключений
 - Глобальная обработка
 - Локальная обработка

ГЛАВА 10. РАЗВИТЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА

- Работа с диапазоном значений
- Реверсивные счетчики
 - Компонент UpDown
 - Компонент SpinButton
 - Компонент SpinEdit
- Панели инструментов
 - Создание панели инструментов на основе компонента Panel
 - Компонент ToolBar
 - Компонент CoolBar
 - Создание панели инструментов на основе компонента Form
- Строка состояния
- Таблицы
- Элементы с вкладками
 - Одностраничный блокнот
 - Многостраничный блокнот

ГЛАВА 11. ОРГАНИЗАЦИЯ ПРИЛОЖЕНИЙ

- Создание многодокументных приложений
 - Особенности многодокументных приложений
 - Пример многодокументного приложения
 - Шаблон многодокументного приложения
- Особенности консольного приложения
- Запуск других приложений

ГЛАВА 12. РАБОТА С ГРАФИКОЙ

- Рисование при выполнении программы
 - Поверхность рисования (класс TCanvas)
 - Анимация
- Графические компоненты
 - Компонент Shape
 - Компонент Bevel
 - Компонент Image
 - Компонент PaintBox
 - Компонент ImageList
- Построение диаграмм
 - Индикаторы
 - Компонент ProgressBar
 - Компонент Gauge
 - Компонент Chart (диаграмма)

ГЛАВА 13. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МУЛЬТИМЕДИА

- Воспроизведение видеоклипов
- Управление мультимедийными устройствами

ГЛАВА 14. РАБОТА С ФАЙЛАМИ И КАТАЛОГАМИ

- Средства системных модулей
- Компоненты для работы с файлами и каталогами
 - Компонент DriveComboBox
 - Компонент DirectoryListBox
 - Компонент FileListBox
 - Компонент FilterComboBox
 - Пример приложения

ГЛАВА 15. ВВЕДЕНИЕ В БАЗЫ ДАННЫХ

- Основные понятия
 - Банки данных
 - Модели данных
 - Базы данных и приложения
 - BDE
 - ADO
 - dbExpress
 - Варианты архитектуры для BDE
- Реляционные базы данных
 - Таблицы баз данных
 - Ключи и индексы
 - Способы доступа к данным
 - Связь между таблицами
 - Механизм транзакций
 - Бизнес-правила
 - Форматы таблиц
- Средства для работы с реляционными базами данных
 - Инструменты
 - Компоненты
- Исключения баз данных
- Технология создания информационной системы
- Создание таблиц базы данных
 - Описание полей
 - Задание индексов
 - Задание ограничений на значения полей
 - Задание ссылочной целостности
 - Задание паролей
 - Задание языкового драйвера
 - Изменение структуры таблицы
- Создание приложения BDE

ГЛАВА 16. КОМПОНЕНТЫ ДЛЯ РАБОТЫ С ДАННЫМИ

- Компоненты доступа к данным
 - Наборы данных
 - Состояния наборов данных
 - Режимы наборов данных
 - Доступ к полям
 - Особенности набора данных Table
 - Особенности набора данных Query
 - Объекты поля
 - Редактор полей
 - Операции с полями
 - Доступ к значению поля
 - Источник данных
- Визуальные компоненты
 - Представление записей в табличном виде
 - Характеристики сетки
 - Столбцы сетки
 - Использование навигационного интерфейса

ГЛАВА 17. ОПЕРАЦИИ С ДАННЫМИ

- Сортировка набора данных
- Навигация по набору данных

- Фильтрация записей
- Поиск записей
 - Поиск в наборах данных
 - Поиск по индексным полям
- Модификация набора данных
 - Редактирование записей
 - Добавление записей
 - Удаление записей
- Работа со связанными таблицами
 - Пример приложения
 - Использование механизма транзакций

ГЛАВА 18. ПОДГОТОВКА ОТЧЕТОВ

- Характеристика генератора отчетов
- Визуальное конструирование отчетов
 - Интерфейс визуального конструктора
 - Состав проекта отчетов
 - Редактор событий
 - Компоненты, представленные на многостраничной панели инструментов
 - Компоненты отображения данных
- Компоненты управления отчетом
 - Компонент-проект отчета
 - Компонент управления отчетом
 - Компоненты установления соединения
 - Схема управления отчетом и подсоединения данных
- Примеры создания и просмотра отчетов
 - Предварительный просмотр отчета
 - Простой отчет приложения базы данных

ГЛАВА 19. ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРНЕТ-ТЕХНОЛОГИЙ

- Сценарии JavaScript, JScript и VBScript
- Элементы управления ActiveX
- Апплеты и сервлеты Java
- Интерфейсы CGI и WinCGI
- Интерфейсы ISAPI/NSAPI
- Страницы ASP, PHP и IDC/HTX
- Формирование Web-страниц
- Интерфейсы OLE DB, ADO, ODBC
- Статическая публикация БД
- Динамическая публикация БД
- Web-приложения
- Протоколы передачи данных
- Универсальный указатель ресурсов (URL)
- Язык разметки гипертекста HTML
- Расширяемый язык разметки XML

ГЛАВА 20. WEB-ПРИЛОЖЕНИЯ И ИНТЕРФЕЙСЫ

- Характеристика Web-приложений
 - Web-приложения в сетях интранет
 - Web-приложения с модулями расширения серверной части
 - Web-приложения с модулями расширения клиентской части
- Архитектура Web-приложений, публикующих БД
 - Двухуровневые Web-приложения
 - Трехуровневые Web-приложения
- Интерфейсы Web-приложений
 - Общий интерфейс взаимодействия CGI
 - Переменные окружения
 - Стандартный вывод
 - Интерфейс программирования серверных приложений ISAPI

ГЛАВА 21. РАБОТА В ИНТЕРНЕТЕ СРЕДСТВАМИ DELPHI

- Публикация баз данных
 - Компоненты, используемые при разработке Web-приложений
 - Статическая публикация
 - Компоненты генерации HTML-страниц
- Работа с электронной почтой
 - Использование функции ShellExecute
 - Использование интерфейса MAPI

ГЛАВА 22. ХАРАКТЕРИСТИКА WEB-СЛУЖБ

- Основные понятия
- Документ WSDL
- Вызываемый интерфейс
- Страница WebServices Палитры компонентов
- Схема взаимодействия клиента и сервера
- Разработка клиента для Web-службы
 - Импортирование документа WSDL
 - Обращение к вызываемому интерфейсу
 - Пример создания клиента Web-службы