

Предисловие	1
<b>ЧАСТЬ I. ПРОСТЕЙШАЯ ПРОГРАММА НА ЯЗЫКЕ C++</b>	5
<b>Глава 1. Подготовка программы к исполнению</b>	7
<b>Глава 2. Среда программирования</b>	9
<b>Глава 3. Создание консольного приложения</b>	13
Запуск MVC++	13
Создание проекта в новой рабочей области	14
Открытие существующей рабочей области	16
Создание нового проекта в рабочей области	17
Активизация существующего проекта	19
Добавление исходных файлов в проект	19
Активизация исходного файла для редактирования	21
Сохранение и закрытие файла	22
Трансляция файлов реализации	22
Компоновка	24
Отладка приложения	25
<b>Глава 4. Функция main ( )</b>	28
<b>Глава 5. Вывод текста на экран</b>	30
<b>ЧАСТЬ II. ОСНОВЫ ЯЗЫКА C++</b>	33
<b>Глава 6. Простые типы данных</b>	35
Константы простых типов	37
Переменные простых типов	38
Локальные переменные	39
Глобальные переменные	40
Область видимости переменных	41
<b>Глава 7. Ввод и вывод данных</b>	43
<b>Глава 8. Операции над операндами простых типов</b>	46
Арифметические операции	46
Инкремент и декремент	47
Арифметические операции с присваиванием	48
Операции отношения	49
Логические операции	50
<b>Глава 9. Операторы</b>	52
Оператор-выражение	52
Составной оператор	52
Условный оператор if	53
Условный оператор if else	54
Оператор цикла while	55
Оператор цикла for	56
Оператор цикла do while	58
Оператор передачи управления continue	59
Оператор передачи управления break	60
Оператор-переключатель switch	61
Оператор возврата return	66

Тернарный оператор ?:	66
Оператор sizeof	67
<b>Глава 10. Массивы</b>	<b>68</b>
Операции над массивами	68
Одномерные массивы	69
Многомерные массивы	75
Символьные массивы	85
<b>Глава 11. Указатели</b>	<b>89</b>
Операции с указателями	91
Указатели и массивы	94
Операторы распределения памяти new и delete	103
Указатели и динамические массивы	107
Указатели и спецификатор const	109
Массивы указателей	111
Указатели на указатели	118
<b>Глава 12. Структуры</b>	<b>121</b>
Операции доступа к элементам структуры	121
Инициализация структур	124
Массивы структур	125
<b>Глава 13. Функции</b>	<b>128</b>
Прототип функции	128
Определение функции	129
Возвращаемое функцией значение	129
Вызов функции	129
Область видимости функции	130
Включение функций в проект приложения	130
Передача параметра по значению	131
Передача параметра по ссылке посредством указателя	131
Передача параметра по ссылке посредством ссылки	131
Параметры по умолчанию	132
Передача массива в качестве параметра функции	132
Примеры функций	133
Функции обработки символов	142
Основные функции обработки строк	147
Служебные функции преобразования строк	151
Перегрузка функций	160
Шаблонные функции	164
<b>ЧАСТЬ III. КЛАССЫ</b>	<b>175</b>
<b>Глава 14. Объекты и классы</b>	<b>175</b>
Спецификаторы доступа к членам класса	177
Объявление или спецификация класса	178
Реализация класса	179
Рекомендации по выбору имен	181
Объявление объекта класса	181
Доступ к членам объектов	182
Конструкторы класса	183
Деструктор	185
Вызов конструктора и деструктора	186
Указатель this	190
Статические данные класса	191
Статические методы класса	193

Константные методы класса	196
Класс string	203
Объектно-ориентированная модель системы	208
<b>Глава 15. Композиция</b>	<b>211</b>
<b>Глава 16. Наследование</b>	<b>224</b>
Одиночное наследование	226
Множественное наследование	241
Чистые виртуальные функции и абстрактные классы	249
<b>Глава 17. Перегрузка операторов</b>	<b>256</b>
Операторные функции-члены класса	257
Операторные функции-друзья класса	270
Перегрузка операторов в производных классах	285
<b>Глава 18. Шаблон классов</b>	<b>293</b>
Объявление шаблона классов	294
Объявление объектов шаблона классов	297
Пример программы с простым шаблоном	298
Параметры по умолчанию в шаблоне классов	303
Наследование и шаблоны классов	306
Использование шаблонов	312
<b>ЧАСТЬ IV. ВВОД-ВЫВОД И ИСКЛЮЧЕНИЯ</b>	<b>335</b>
<b>Глава 19. Основы ввода-вывода</b>	<b>337</b>
Классификация способов ввода-вывода	337
Принципы работы с потоками и файлами	339
Стандартные классы потоков	341
Форматированный ввод-вывод базовых типов	345
Манипуляторы	350
Анализ состояния потока	353
<b>Глава 20. Дополнительные возможности ввода-вывода</b>	<b>356</b>
Форматированный ввод-вывод пользовательских типов	356
Файловый ввод-вывод	358
Неформатированный ввод-вывод	361
Обмены со строкой в памяти	365
Ввод-вывод с помощью библиотеки ANSI C	366
<b>Глава 21. Обработка исключений</b>	<b>381</b>
Основы обработки исключений	381
Управление обработкой исключений	385
<b>ЧАСТЬ V. ПРИЛОЖЕНИЯ API</b>	<b>391</b>
<b>Глава 22. Характеристика приложений API Windows</b>	<b>393</b>
Варианты приложений Windows	393
Графический интерфейс приложений Windows	394
Контекст устройства	395
Состав приложения. Функция WinMain	396
Оконная процедура обработки сообщений	401
Пример заготовки приложения	404
Шаги создания приложения API	408

<b>Глава 23. Разработка интерфейса приложения</b>	410
Создание меню	410
Создание диалогового окна	412
Элементы управления	416
Пример задания оконных процедур	420
ЧАСТЬ VI. ПРИЛОЖЕНИЯ MFC	425
<b>Глава 24. Характеристика приложений MFC</b>	427
Библиотека MFC	427
Этапы создания приложения MFC	428
Типы и состав приложений MFC	429
<b>Глава 25. Обработка сообщений</b>	434
Карты сообщений	434
Макросы карт сообщений	436
Типы передаваемых сообщений	437
<b>Глава 26. Разработка интерфейса приложения</b>	439
Общая характеристика интерфейса приложения	439
Создание диалогового окна	439
Создание класса окна	440
Доступ к элементам управления окна	441
Вывод текста в диалоговое окно	447
<b>Глава 27. Ввод-вывод с помощью класса CFile</b>	452
Создание объекта класса CFile	452
Открытие и создание файлов	452
Чтение и запись файлов	454
Список литературы	459
<b>ПРИЛОЖЕНИЯ</b>	461
Приложение 1. Контрольные вопросы и задания	463
Вопросы и задания к первой части	463
Вопросы и задания ко второй части	464
Вопросы и задания к третьей части	468
Вопросы и задания к четвертой части	471
Вопросы и задания к пятой части	472
Вопросы и задания к шестой части	474
Приложение 2. Пример разработки консольного приложения MVC++	477
Методические указания для разработки	477
Общая структура приложения	480
Особенности реализации класса CAuto	481
Класс CCmdMenu	483
Классы для организации работы с индексом CIndex и CKey	484
Класс CBinaryFile	484
Класс управления CControl	485
Пример консольного приложения MVC++ по файловому вводу-выводу	486
Приложение 3. Описание компакт-диска	505
Предметный указатель	507